

Sport cérébral Championnat interscolaire de Rubik's cube



Les jeunes de trois établissements scolaires de la grande région se sont affrontés jeudi après-midi à Belfort. Photo DR

Le Rubik's cube est un jeu de casse-tête en forme de cube dont chaque face est composée de neuf petits cubes de couleurs blanc, jaune, vert, bleu, orange et rouge. Ce jeu a été inventé en 1974 par le Hongrois Ernő Rubik. Des millions de ces cubes ont été vendus au début des années quatre-vingt avant de quitter le rang du simple jeu pour devenir un véritable sport cérébral avec ses règles et ses compétitions. Le championnat Interubik constitue une épreuve régionale pour ces pratiquants assidus leur permettant éventuellement de concourir à la finale nationale qui aura lieu à Paris le 27 mai prochain. Les concurrents régionaux se sont rencontrés jeudi après-midi à la salle des fêtes de Belfort au cours d'une compétition qui a été extrêmement brève. Trois équipes étaient en lice mais celles-ci étaient de tailles très

inégales. Le lycée professionnel de Carspach (68) était représenté par 27 élèves, le lycée Edouard Belin de Vesoul (70) par 20 élèves tandis que le Centre de formation des apprentis de Belfort n'avait réuni que neuf élèves d'une classe de préapprentissage. L'épreuve qui était similaire pour chaque équipe consistait à rendre leur apparence d'origine, avec six faces de couleurs unies, à 50 cubes. Ceux-ci étaient mélangés par Thibaut Jacquinot, champion du monde 2006 avec un record à 8,46 secondes pour un cube, promu juge de cette compétition. Bien que le nombre de concurrents soit un avantage indéniable, c'est le lycée vésulien qui a emporté l'épreuve avec un temps de 2 minutes 35 pour rendre ses six couleurs unies aux 50 cubes. Le lycée de Carspach se classe second avec 7 minutes 24 tandis que la petite équipe belfortaine n'a pas démérité en terminant en 9 minutes 54. Le mérite en revient sans aucun doute à l'entraîneur de cette équipe Thibaut Duvoid, professeur de maths et sciences. Celui-ci impose un entraînement d'une demi-heure par semaine à son équipe en utilisant des techniques de manipulations sophistiquées s'appuyant sur les mathématiques. La finalisation d'un Rubik's cube comprend en effet 43 milliards de combinaisons et de nombreux mathématiciens se sont penchés sur ce problème à travers des équations et des algorithmes spécifiques. L'entraînement reprendra dès la rentrée au CFA de Belfort avec une nouvelle classe et cette fois peut-être la victoire sera-t-elle à la clé.